

Wo wohnt welches Tier?

Ein lustiges Bewegungsspiel mit Onkel Wilhelm



Darum geht es

Die Kinder ordnen die Tiere von Onkel Wilhelms Hof ihrem passenden Zuhause zu. Dabei lernen sie spielerisch, wo verschiedene Bauernhoftiere leben.



Ihr braucht

Kleine selbst gebastelte Tierkarten und Karten mit den verschiedenen Orten auf dem Bauernhof. Ihr könnt die Tiere und Orte einfach auf kleine Zettel malen. Noch einfacher geht es, wenn ihr nur die Namen aufschreibt.



Beispiele für Tierkarten:



Huhn



Ente



Schaf



Pferd



Hund



Kuh

Beispiele für Ortskarten:



Hühnerstall



Teich



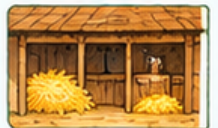
Weide



Pferdestall



Hundehütte



Kuhstall

So geht es

- 1 Verteilt die Ortskarten an verschiedenen Stellen im Zimmer oder im Garten.
- 2 Legt die Tierkarten gefaltet in eine Schüssel oder auf einen kleinen Stapel.
- 3 Ein Kind zieht eine Tierkarte und schaut, welches Tier daraufsteht.
- 4 Jetzt muss das Kind das Tier zum richtigen Zuhause bringen.
- 5 Anschliessend schauen alle gemeinsam nach, ob das Tier richtig zugeordnet wurde. Dann ist das nächste Kind an der Reihe.

Noch lustiger

Das Kind darf nicht einfach zum passenden Ort laufen. Es muss sich dabei wie das gezogene Tier bewegen.



Das Pferd galoppiert.



Die Ente watschelt.



Das Huhn flattert mit den Armen.



Das Schaf läuft auf allen Vieren oder macht „Mäh“.



Schwieriger

Für ältere Kinder könnt ihr zusätzliche Tiere und Orte ergänzen oder ein Zeitlimit setzen. Schafft ihr es gemeinsam, alle Tiere wieder an den richtigen Platz auf Onkel Wilhelms Hof zu bringen?